



Heute spielen wir Schildkrötenrennen!



Dazu brauchen wir einen Wäschekorb und eine Stoppuhr.



Peb bekommt den Korb als „Schildkrötenpanzer“ auf den Rücken.



Damit krieche ich jetzt eine Slalomstrecke entlang.

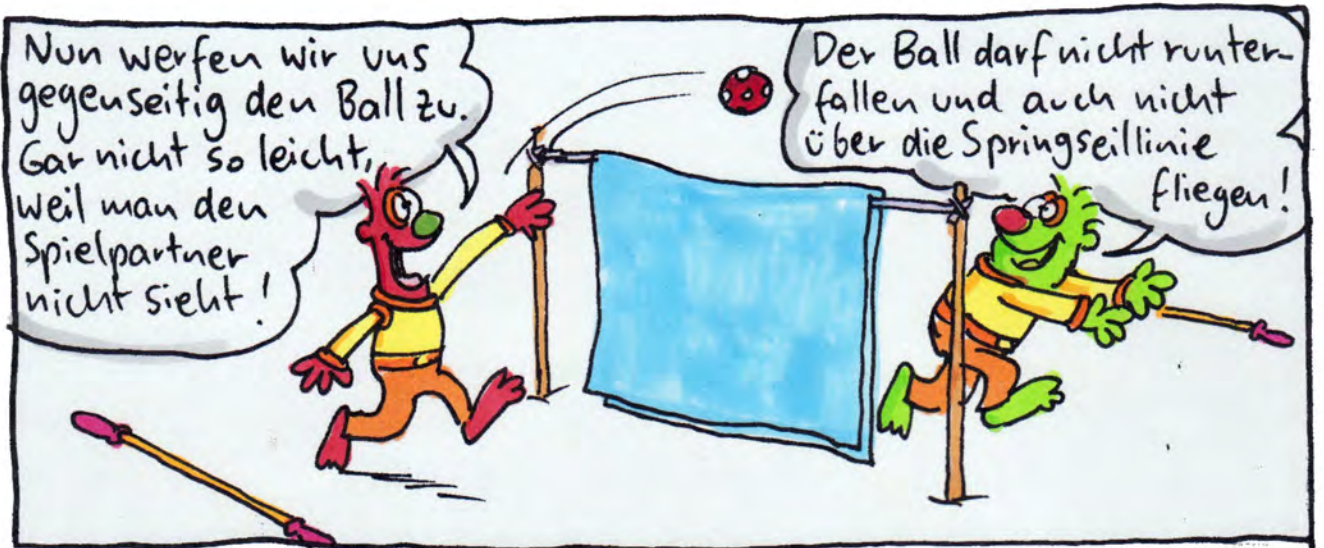


Ich stoppe dabei die Zeit.



Danach tauschen wir die Rollen. Wer es schneller schafft, hat gewonnen!





















Heute spielen wir
„Ballonrakete“!



Dafür brauchen wir ein
Springseil und
für jeden
Spieler einen
Luftballon.



Das Seil legen wir
als Startkreis auf
den Boden und
stellen uns hinein.



Jeder bläst nun einen
Luftballon auf.



Dann zählen wir von
10 rückwärts...

10-9-8-7-6-
5-4-3-2-1...



Bei null lassen wir beide
los und rennen unserer
„Ballonrakete“
hinterher und
versuchen,
sie zu fangen.









Heute spielen wir
„Stuhlrennen“!

Dafür brauchen wir
zwei Stühle und
ein Springseil.

Das Springseil ist unsere Ziellinie.
Jeder sitzt auf einem Stuhl.

Ohne den Stuhlkontakt zu verlieren,
müssen wir nun versuchen, das
Ziel zu erreichen.

Heute spielen wir das „Transport-Abenteuer“.



Dafür brauchen wir ein Springseil, große Lineale und viele kleine Gegenstände.



Das Springseil legen wir als Ziellinie auf den Boden.



Jeder Spieler bekommt ein Lineal, auf dem gleich viele Gegenstände liegen.



Auf ein Startkommando laufen wir los.

Wer zuerst das Ziel mit allen Gegenständen erreicht, hat gewonnen!

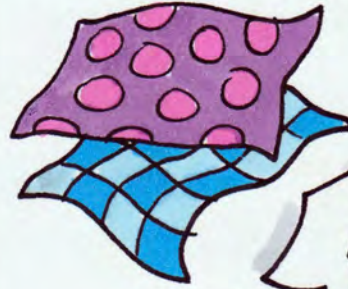




Heute spielen wir
„Schiffbrüchige“!



Dafür brauchen wir
für jeden Spieler eine
Decke.



Der Boden ist das „Meer“
und die Decken sind
„Inseln“. Jeder von
uns ist ein Schiff-
brüchiger und steht
auf einer Insel.



Das Meer überspült unsere
Inseln immer mehr.
Jeder faltet seine
Decke immer
kleiner und
versucht, nicht
ins Wasser
zu fallen!

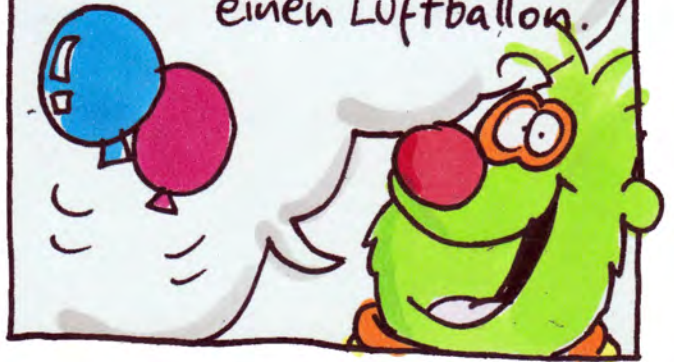




Heute spielen wir
„schwebende Ballons“!



Dazu brauchen wir
für jeden Spieler
einen Luftballon.



Jeder bekommt einen Ballon.
Auf ein Startkommando
werfen wir sie
in die Luft.



LOS!



Jetzt versucht jeder, seinen
Ballon in der Luft zu
halten, darf ihn aber
nicht mit den
Händen
berühren.



Wer ihn am längsten in
der Luft hält, hat
gewonnen.



Heute spielen wir
„Löffelfechten“!



Dazu brauchen wir
4 Esslöffel und
2 Tischtennisbälle.

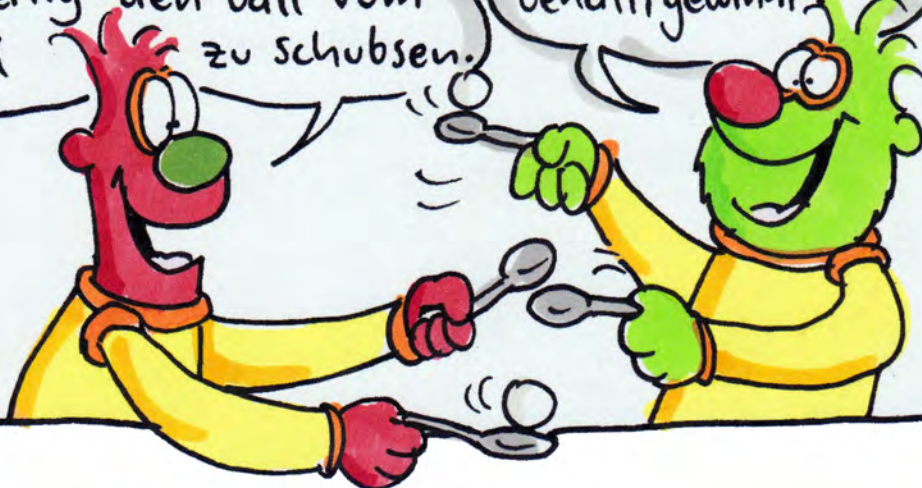


Jeder Spieler bekommt zwei Löffel.
Auf einem balancieren
wir einen Ball.



Jetzt versuchen wir, uns
gegenseitig den Ball vom
Löffel

Wer seinen Ball
behält, gewinnt!



Heute machen wir ein „Spinnenrennen“!



Dazu brauchen wir ein Springseil.



Das Seil legen wir als Ziellinie auf den Boden...

...Dann stellen wir uns rücklings wie eine Spinne auf unsere Hände und Füße.



So krabbeln wir nun um die Wette los.

Wer als Erster das Ziel erreicht, hat gewonnen!

